

Nyt fritidscenter samler Stenlilles idræt og kultur

Med en bevilling på tre mio. kroner fra Lokale- og Anlægsfonden er det nye fritidscenter i Stenlille en realitet.

En bevilling på tre mio. kroner fra Lokale- og Anlægsfonden betyder, at borgerne i Stenlille kan se frem til at få et fritidscenter, der vil rumme aktiviteter som idræt, træningsmuligheder, teater, udstillinger og musikarrangementer. Det nye fritidscenter bliver bygget i tilknytning til den eksisterende Stenlille Hal.

I øjeblikket er der så stort et pres på de nuværende faciliteter i Stenlille, at det forhindrer mange af byens foreninger og organisationer i at udøve deres aktiviteter. Derfor ser formanden for Sorø Sportsråd, Ole Ring, frem til, at byen kan få et fritidscenter, der samler en række af byens idræts- og kulturtilbud.

"For lokalsamfundet i Stenlille vil hallen blive en tiltrængt fornyelse. Vores halkapacitet har kørt på pumperne, og mange af foreningerne har været klemte. Med det nye fritidscenter vil vi kunne tilgodese en række behov, der giver flere muligheder, så ældreidrætten f.eks. kan blomstre," siger Ole Ring.

Det kommende 'Fritidscenter i Stenlille' vil bl.a. bestå af en 570 kvm. stor område i stueplan, som kan deles i både en stor og lille sal, der giver mulighed for flere arrangementer på samme tid. I terrænet udenfor mellem tilbygningen og den gamle hal bliver der etableret et udendørs aktivitetsområde med skaterrampe, bordtennis og en overdækket idrætsbane beregnet til streetbasket.

Lokale- og Anlægsfonden har været i tæt dialog med Sorø Sportsråd omkring udformningen af det nye fritidscenter.

"Lokale- og Anlægsfonden har valgt at støtte projektet, fordi det på konstruktiv vis indrettes i tilknytning til den eksisterende Stenlille Hal og har solid opbakning fra både kommunen og de lokale foreninger," siger Torben Frølich, direktør i Lokale- og Anlægsfonden.

Det er Sorø Kommune, der ejer grunden, som er blevet stillet vederlagsfrit til rådighed for byggeriet. Kommunen har bevilget 10 mio. kroner til projektet.